**//-----AT CLIENT SIDE------**  
      
    import java.lang.System;  
    import java.net.\*;  
    import java.io.\*;  
      
    public class Client {  
        static Socket connection;  
      
        public static void main(String a[]) throws SocketException {  
            try {  
                int v[] = new int[9];  
                //int g[] = new int[8];  
                int n = 0;  
                InetAddress addr = InetAddress.getByName("Localhost");  
                System.out.println(addr);  
                connection = new Socket(addr, 8011);  
                DataOutputStream out = new DataOutputStream(  
                        connection.getOutputStream());  
                DataInputStream in = new DataInputStream(  
                        connection.getInputStream());  
                int p = in.read();  
                System.out.println("No of frame is:" + p);  
      
                for (int i = 0; i < p; i++) {  
                    v[i] = in.read();  
                    System.out.println(v[i]);  
                    //g[i] = v[i];  
                }  
                v[5] = -1;  
                for (int i = 0; i < p; i++)  
                 {  
                    System.out.println("Received frame is: " + v[i]);  
      
                    }  
                for (int i = 0; i < p; i++)  
                    if (v[i] == -1) {  
                System.out.println("Request to retransmit packet no "  
                                + (i+1) + " again!!");  
                        n = i;  
                        out.write(n);  
                        out.flush();  
                    }  
      
                System.out.println();  
                 
                    v[n] = in.read();  
                System.out.println("Received frame is: " + v[n]);  
                 
                 
      
                System.out.println("quiting");  
            } catch (Exception e) {  
                System.out.println(e);  
            }  
      
        }  
    }  
       
/\* OUTPUT   
 :~/sliding window$ javac Client.java  
 :~/sliding window$ java Client  
Localhost/127.0.0.1  
No of frame is:9  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
Received frame is: 30  
Received frame is: 40  
Received frame is: 50  
Received frame is: 60  
Received frame is: 70  
Received frame is: -1  
Received frame is: 90  
Received frame is: 100  
Received frame is: 110  
Request to retransmit packet no 6 again!!  
  
Received frame is: 80  
quiting  
 :~/sliding window$  
\*/  
  
**//-----AT SERVER SIDE-----**  
     
    import java.io.DataInputStream;  
    import java.io.DataOutputStream;  
    import java.io.IOException;  
    import java.net.ServerSocket;  
    import java.net.Socket;  
    import java.net.SocketException;  
     
    public class Server {  
        static ServerSocket Serversocket;  
        static DataInputStream dis;  
        static DataOutputStream dos;  
     
        public static void main(String[] args) throws SocketException {  
     
        try {  
            int a[] = { 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110 };  
            Serversocket = new ServerSocket(8011);  
            System.out.println("waiting for connection");  
            Socket client = Serversocket.accept();  
            dis = new DataInputStream(client.getInputStream());  
            dos = new DataOutputStream(client.getOutputStream());  
            System.out.println("The number of packets sent is:" + a.length);  
            int y = a.length;  
            dos.write(y);  
            dos.flush();  
     
            for (int i = 0; i < a.length; i++) {  
                dos.write(a[i]);  
                dos.flush();  
            }  
     
            int k = dis.read();  
     
            dos.write(a[k]);  
            dos.flush();  
     
            } catch (IOException e) {  
                System.out.println(e);  
            } finally {  
                try {  
                    dis.close();  
                    dos.close();  
                } catch (IOException e) {  
                    // TODO Auto-generated catch block  
                    e.printStackTrace();  
                }  
     
            }  
        }  
    }  
  
/\*OUTPUT  
 :~/sliding window$ javac Server.java  
 :~/sliding window$ java Server  
waiting for connection  
The number of packets sent is:9  
 :~/sliding window$  
\*/